

## La roulette anglaise en quelques mots

Elle se compose d'un cylindre de 37 numéros et d'un tapis de jeu où les joueurs placent leurs mises.

Elle est animée par un chef de table et un croupier et se joue de 1 à 7 joueurs.

### **Faites vos jeux, c'est facile !**

#### Déroulement du jeu

La table comporte un tableau indiquant la valeur des couleurs (jetons) utilisées, car chaque joueur reçoit sa propre couleur et détermine lui-même la valeur de ses jetons avant de commencer à jouer.

Vous ne pouvez utiliser vos jetons qu'à la table à laquelle vous les avez achetés et devez changer ceux-ci contre des jetons de valeur quand vous quittez la table. Sinon, ses jetons ne valent plus par la suite, que le montant de la mise minimum fixée à cette table.

Pour jouer, misez sur un ou plusieurs numéros ou sur des familles de numéros en posant vos jetons sur le tapis. Le croupier fait tourner le cylindre, annonce « faites vos jeux » et lance la bille.

Quand le croupier annonce « rien ne va plus », vous ne pouvez plus ni miser ni déplacer vos jetons.

Sur le tapis sont reproduits les chiffres de 0 à 36 ainsi que des cases permettant de miser sur les chances simples, les colonnes et douzaines.

Après un certain nombre de tours, la bille ralentit pour finir sa course dans une case numérotée. Ainsi sont déterminées les mises gagnantes. Le croupier indique à voix haute le numéro gagnant et place un petit bloc en plastique sur le numéro sorti. Il procède ensuite au paiement des mises gagnantes en commençant par les chances simples et en terminant par les mises en plein.

Avant de quitter la table, changez vos jetons de couleur contre des jetons de valeur.

#### Les combinaisons

| Possibilités de mises  | Gain         |
|--|--------------|
| <b>Chances simples :</b><br>Rouge – noir / pair – impair / manque (1-18) – passe (19-36)     | 1 X la mise  |
| <b>Douzaines et colonnes :</b><br>Douze numéros  | 2 X la mise  |
| <b>Transversale simple :</b><br>Six numéros sur deux lignes contiguës                        | 5 X la mise  |
| <b>Carré :</b><br>Quatre numéros en carré ou en combinaison avec le 0                        | 8 X la mise  |
| <b>Transversale pleine :</b><br>Trois numéros sur une même ligne ou en combinaison avec le 0 | 11 X la mise |
| <b>Cheval :</b><br>Deux numéros contigus   | 17 X la mise |
| <b>Plein :</b><br>Un numéro en plein   | 35 X la mise |

La mise gagnante reste la propriété du joueur qui peut en disposer à son gré. Lorsque le 0 sort, la banque paie aussi bien le 0 que les combinaisons avec le 0. Les mises sur les chances simples sont ramenées à la moitié de leur valeur. Toutes les autres mises, y compris celles sur les douzaines et les colonnes, sont perdues. En cas de litige, la décision de la Direction est sans appel.